



## CALENDÁRIO DE JOGOS

### 1. ESCALÕES ETÁRIOS, TEMPO DE JOGO E BOLA

#### 1.1. ESCALÕES ETÁRIOS

Ano Nascimento
Petizes
2017 / 2018

#### 1.2. DURAÇÃO DOS JOGOS

1.2.1. No escalão de PETIZES, o jogo 4x4 tem 1 período de 10 minutos de jogo. Haverá um intervalo de 2 minutos, entre jogos para mudança de campo;

Escalão	Duração dos Jogos	Intervalos
PETIZES	1x10'	2'

#### 1.3. A BOLA

1.3.1. As bolas a utilizar nas competições do Programa Encontros Desportivos Concelhios nos escalões de Petizes, Traquinas e Benjamins é da marca SPORTACE modelo LUSA PRO, "Formação".

1.3.2. Caberá à equipa indicada em primeiro lugar fornecer a bola. Caso seja necessário fornecer 2.<sup>a</sup> bola, deverá ser a segunda equipa.

### 2. REGULAMENTO DO ESCALÃO DE PETIZES

#### CONSTITUIÇÃO / IDENTIFICAÇÃO DAS EQUIPAS / REGRAS / ARBITRAGEM / CLASSIFICAÇÃO

2.1. Cada equipa é constituída por:

- 4 jogadores no mínimo e 8 no máximo (3 de campo e 1 guarda-redes), os quais devem constar no boletim de jogo;
- Quem tem mais que uma equipa no mesmo dia os jogadores não podem trocar de equipa.
- 1 Responsável pela Equipa;

2.2. Em cada encontro o responsável tem de estar inscrito e identificado no boletim de inscrição. Sem ele, a equipa não pode jogar, e deve exercer as seguintes funções:



**2.2.1.** Antes do início do encontro, (30 minutos) apresentar a identificação dos jogadores, original do Cartão de Cidadão, Passaporte ou Cartão de Jogador da AFL (ou fotocópias a cores autenticadas) **sem o qual não poderão jogar**;

**2.2.1.1.** De forma a facilitar o trabalho dos responsáveis das equipas é possível apresentar o original e **uma fotocópia a cores**, que será validada com a assinatura do Técnico/Árbitro de serviço ao jogo, sendo posteriormente colocado o selo branco nas respetivas fotocópias, na Divisão de Desporto e Lazer e devolvido no jogo seguinte;

**2.2.1.2.** As **fotocópias a cores** validadas com a assinatura e selo branco servem de documento de identificação nos seguintes jogos. Todos os atletas, que não tenham fotocópia a cores validada têm que obrigatoriamente apresentar o Cartão de Cidadão, Passaporte ou Cartão de Jogador da AFL original;

**2.2.1.3.** De referir, que quem não possuir os documentos necessários para o efeito não poderá jogar.

**2.2.2.** No boletim de inscrição, os jogadores devem ser inscritos com **primeiro e último nome, com letra legível**;

**2.2.3.** Só podem atuar jogadores inscritos e identificados no início do encontro.

**2.3.** Forma de disputa dos jogos será por séries fazendo vários jogos entre si, conforme o número dos presentes;

**2.4.** Não há árbitros;

**2.5.** A equipa com maior número de presenças em encontros tiver maior número de atletas com mais de 50% participações individuais será a vencedora.

### 3. DATAS E LOCAIS DOS ENCONTROS

OUT 23	NOV 23	DEZ 23	JAN 24	FEV 24	MAR 24	ABR 24	MAIO 24
Dia 14	Dia 04	Dia 16	Dia 06	Dia 03	Dia 02	Dia 06	Dia 04
Pavilhão Municipal do B.º Olival de Fora							

Vila Franca de Xira  
13 de outubro 2022