



CALENDÁRIO DE JOGOS

1. ESCALÕES ETÁRIOS, TEMPO DE JOGO E BOLA

1.1. ESCALÕES ETÁRIOS

Ano Nascimento
Petizes
2019 / 2020

1.2. DURAÇÃO DOS JOGOS

1.2.1. No escalão de PETIZES, o jogo 4x4 tem 1 período de 10 minutos de jogo. Haverá um intervalo de 2 minutos, entre jogos para mudança de campo;

Escalão	Duração dos Jogos	Intervalos
PETIZES	1x10'	2'

1.3. A BOLA

1.3.1. As bolas a utilizar nas competições do Programa Encontros Desportivos Concelhios nos escalões de Petizes, Traquinas e Benjamins é da marca SPORTACE modelo LUSA PRO, "Formação".

1.3.2. Caberá à equipa indicada em primeiro lugar fornecer a bola. Caso seja necessário fornecer 2.^a bola, deverá ser a segunda equipa.

2. REGULAMENTO DO ESCALÃO DE PETIZES

CONSTITUIÇÃO / IDENTIFICAÇÃO DAS EQUIPAS / REGRAS / ARBITRAGEM / CLASSIFICAÇÃO

2.1. Cada equipa é constituída por:

- 4 jogadores no mínimo e 8 no máximo (3 de campo e 1 guarda-redes), os quais devem constar no boletim de jogo;
- Quem tem mais que uma equipa no mesmo dia os jogadores não podem trocar de equipa.
- 1 Responsável pela Equipa;

2.2. Em cada encontro o responsável tem de estar inscrito e identificado no boletim de inscrição. Sem ele, a equipa não pode jogar, e deve exercer as seguintes funções:



2.2.1. Antes do início do encontro, (30 minutos) apresentar a identificação dos jogadores, original do Cartão de Cidadão, Passaporte ou Cartão de Jogador da AFL (ou **fotocópias a cores autenticadas**) ou APP iD.GOV.PT sem o qual não poderão jogar;

2.2.1.1. De forma a facilitar o trabalho dos responsáveis das equipas é possível apresentar o original do Cartão de Cidadão e uma fotocópia a cores, que será validada com a assinatura do Técnico/Árbitro de serviço ao jogo, sendo posteriormente colocado o selo branco nas respetivas fotocópias, na Divisão de Desporto e devolvido no jogo seguinte;

2.2.1.2. As fotocópias a cores validadas com a assinatura e selo branco servem de documento de identificação nos seguintes jogos. Todos os atletas, que não tenham fotocópia a cores validada têm que obrigatoriamente apresentar o Cartão de Cidadão, Passaporte, Cartão de Jogador da AFL original ou APP iD.GOV.PT;

2.2.1.3. De referir, que quem não possuir os documentos necessários para o efeito não poderá jogar.

2.2.2. No boletim de inscrição, os jogadores devem ser inscritos com **primeiro e último nome, com letra legível;**

2.2.3. Só podem atuar jogadores inscritos e identificados no início do encontro.

2.3. Forma de disputa dos jogos será por séries fazendo vários jogos entre si, conforme o número dos presentes;

2.4. Não há árbitros;

2.5. A equipa com maior número de presenças em encontros tiver maior número de atletas com mais de 50% participações individuais será a vencedora.

3. DATAS E LOCAIS DOS ENCONTROS

OUT 25	NOV 25	DEZ 25	JAN 26	FEV 26	MAR 26	ABR 26	MAIO 26
Dia 11	Dia 01	Dia 06	Dia 10	Dia 07	Dia 07	Dia 11	Dia 02
Pavilhão Municipal do B.º Olival de Fora							

Vila Franca de Xira
10 de setembro 2025